• 产品团队名称 输输输最后是赢赢赢 麻将游戏开发团队

• 产品团队⻆⾊

产品经理 李杨

UI设计 庄瑞

开发工程师 梅钰奇

测试 黄碧莹

运维 刘卓扬

• 产品的使命和口号

使命：开发一款无广告不联网的基于传统规则的轻量化的麻将游戏

口号：弘扬国粹，润泽华夏；传承文化，娱乐民生。

• 制定产品的策略

目标用户：任何需要娱乐消遣的玩家

如何争取目标用户：通过视频网站推广

团队优势：熟练运用PYTHON语言，掌握数据结构

与现存各大麻将游戏相比，无广告、不联网、轻量化